

```
{
*****
      F A G P R Ø V E N  V  Å  R  E  N  1 9 9 9
      Universitetet i Bergen
      Institutt for den Faste Jords Fysikk

      A D - K O R T  P R O G R A M
      Skrevet av Anders ...

```

*Beskrivelse :* Programmet skal kjøres på et Flashlite kort med V25+ prosessor. produsert av JKMicro. Det skal kommunisere med en RS-232 linje og et AD-kort. Når <SPACE> mottas serielt skal AD-kortet sample en gang i sekundet og sende dataene fortløpende ut serielt. Denne rutinen avsluttes når vilkårlig karakter mottas. Når 'B' eller 'b' mottas skal AD-kortet sample 2048 ganger med en samplingsrate på 500Hz. Så skal alle dataene sendes ut serielt i en blokk. I tillegg avsluttes programmet når 'Q' eller 'q' mottas serielt.

*CopyRight :* Universitetet i Bergen,  
Institutt for den Faste Jords Fysikk (1999)

*Språk :* Turbo Pascal 7.0

```
*****
```

```
*****
*                               *
*           T I M E R  C O N S T A N T S           *
*                               *
*           10MHz Klokke: 12.8us timer resolution. *
*           0.1ms = 7.8125 tics ->      8 tics =  0.1024ms *
*           1.0ms = 78.125 tics ->     78 tics =  0.9984ms *
*           10.0ms = 781.25 tics ->    781 tics =  9.9968ms *
*           100.0ms = 7812.5 tics ->   7813 tics = 100.0064ms *
*                               *
*****
```

```
*****
*                               *
*           C O N T R O L  B Y T E  -  A D  K O R T           *
*                               *
*           D7      D6      D5      D4      D3      D2      D1      D0 *
*           ----- *
*           0       1       0       RNG     BIP     A2     A1     A0 *
*                               *
*****
```

```
*****
*                               *
*           R A N G E  T A B L E  -  A D  K O R T           *
*                               *
*           RNG      BIP      INPUT RANGE (V) *
*           ----- *
*           0       0              0 - 5 *
*           1       0              0 - 10 *
*           0       1              ñ5 *
*           1       1              ñ10 *
*                               *
*****
```

```
*****
*                               *
*           C H A N N E L  T A B L E  -  A D  K O R T           *
*                               *
*           A2  A1  A0      CH0 CH1 CH2 CH3 CH4 CH5 CH6 CH7 *
*           ----- *
*           0   0   0          X *
*           0   0   1          X *
*                               *
*****
```

```

* 0 1 0          X          *
* 0 1 1          X          *
* 1 0 0          X          *
* 1 0 1          X          *
* 1 1 0          X          *
* 1 1 1          X          *
*****

```

```

}

```

```

{$N-} {Ingen numerisk co-processor}

```

```

Program AD_kort;

```

#### Uses

```

  Dos; {Unit som inneholder de mest brukte rutinene}

```

#### Const

```

constTimerInterval      = 1;    {Timer interval i ms}

constNumbOfSamples      = 2048; {Antall samplinger ved rate 500HZ}
constSampleInterval     = 2;    {Samplingsinterval i ms ved rate 500HZ}
constContSampleInterval = 1000; {Samplingsinterval i ms ved rate 1Hz}

constADCh0              = 0;    {Konstant for å velge AD kanal 0}

constAD_Uni5Volts       = 0;    {Konstant for å velge AD input range 0-5V}
constAD_Uni10Volts     = 2;    {Konstant for å velge AD input range 0-10V}
constAD_Bip5Volts      = 1;    {Konstant for å velge AD input range ±5V}
constAD_Bip10Volts     = 3;    {Konstant for å velge AD input range ±10V}

Seg      = $F000; {Segment adresse for CPU special registers}

SRIC0    = $FF6D; {Receive completion interrupt request register, port 0}
RxB0     = $FF60; {Receive buffer}

MD1      = $FF8A; {Modulo/Timer register for timer 1}
TMC1     = $FF91; {Timer control register for timer 1}
TMIC2    = $FF9E; {Timer unit interrupt controll register, timer 1}

AD_Base  = $2B0;  {Base adresse til AD-konverter kort}

```

#### Var

```

TimerLimit      : Word;    {Verdi timertelleren ikke må overstige}

TimerCounter    : Word;    {Variabel timeren øker}

NumberOfSamples : Word;    {Antall samplinger}

{Her lagres 2048 samplinger når samplingsraten er 500Hz}
AD_values       : Array [1..constNumbOfSamples] of Integer;

Int13Vector     : Pointer;  {Peker til gammel serieport 0
                             receive interrupt rutine}
Int30Vector     : Pointer;  {Peker til gammel timer 1
                             interrupt rutine}

EndProgram      : Boolean;  {Flagg som indikerer om
                             programmet skal avsluttes}
Serial0Interrupt : Boolean;  {Flagg som indikerer at
                             serielle data er mottatt}

ContinuousSampling : Boolean; {Flagg som indikerer 1Hz
                              kontinuerlig sampling}

```

```
Sampling          : Boolean; {Flagg som indikerer at
                             sampling skal utføres}
```

```
(*****
  I N I T I A L I S E R I N G
  *****)
```

```
Procedure VarInitialize;
```

```
Begin
```

```
{Beregner øvre grense for timer teller}
TimerLimit      := (65536 - constTimerInterval);
```

```
{initialiserer noen variabler}
TimerCounter    := 0;
```

```
EndProgram      := False;
Serial0Interrupt := False;
```

```
ContinuousSampling := False;
Sampling          := False;
```

```
NumberOfSamples := 1;
```

```
End;
```

```
Procedure InitTimers;
```

```
Var
```

```
MD1_Number: Word;
```

```
Begin
```

```
{Initialiserer Timer 1 til 1ms interval}
MD1_Number := Round(constTimerInterval * 78.125);
memw[Seg:MD1] := MD1_Number;
```

```
{Starter timer}
mem[Seg:TMC1] := $C0;
```

```
End;
```

```
(*****
  U T I L S
  *****)
```

```
Procedure VeiledningsText; {Instruksjonstekst som sendes ut serielt}
```

```
Begin
```

```
Writeln;
Writeln;
Writeln('Trykk "SPACE" for kontinuerlig sampling, 1Hz samplingfrekvens.');
```

```
Writeln('Trykk "B" eller "b" for 2048 samplinger, 500Hz samplingfrekvens.');
```

```
Writeln;
Writeln('Trykk paa en vilkaarlig bokstav for aa stoppe kontinuerlig sampling');
```

```
Writeln;
Writeln('Trykk "Q" eller "q" for aa avslutte');
```

```
End;
```

```
Procedure SampleADCard(Chan: Byte; Gain: Byte;
                       SampleInterval, NumbOfSamples: Word);
```

```
Var
```

```
ADControlValue : Byte;      {Inneholder kontrolverdier til AD kort}
I,CounterOffset : Word;
ADDataValue     : Integer;  {Inneholder dataverdier fra AD kort}
```

```
Begin
```

```

Sampling      := False;

TimerCounter  := 0;

{Initialize AD-card control value}
ADControlValue := ((Gain Shl 3) And $18);
ADControlValue := (ADControlValue Or (Chan And $07) Or $40);

{Utføres ved 500Hz samplingsrate (ikke kontinuerlig sampling)}
If Not(ContinuousSampling) Then Begin

    {Synkroniserer}
    CounterOffset := TimerCounter;

    While (TimerCounter < (CounterOffset + 1)) Do;
End;

{Start sampling}
For I:= 1 To NumOfSamples Do Begin

    CounterOffset := TimerCounter;

    {Sampler}
    Port[AD_Base] := ADControlValue;

    {Vent 1ms}
    While (TimerCounter < (CounterOffset + 1)) Do;

    {Leser data}
    ADDataValue := PortW[AD_Base];

    {Skriver data til serieport 0 ved kontinuerlig sampling, hvis ikke
    lagres data i et array som senere skrives til serieport 0}
    If ContinuousSampling Then Writeln(ADDataValue:5)
    Else Begin
        {Lagrer data i et array}
        AD_values[I] := ADDataValue;

        {Vent}
        While (TimerCounter < (CounterOffset + SampleInterval)) Do;
    End;

End;

{Skriver ut data til serieport 0 ved 500Hz samplingsrate
(ikke kontinuerlig sampling)}
If Not(ContinuousSampling) Then Begin
    {Sender data til serieport}
    For I:= 1 To NumOfSamples Do Writeln(AD_Values[I]:5);

    {Sender veiledningstekst til serieport}
    VeiledningsText;
End;

End;

Procedure CheckChar; {Tester hvilken bokstav som mottas serielt}

Var
    RawData : Byte;
    TestChar: Char;

Begin
    Serial0Interrupt:= False;

    {Leser seriell data fra receive buffer}
    RawData:= mem[Seg:RxB0];

```

```
{Konverterer data til ASCII tekst, store bokstaver}
TestChar:= UpCase(Chr(RawData));
```

```
{Sjekker bokstav}
Case TestChar of
```

```
    ' ': Begin
        {Starter 1Hz sampling}
        ContinuousSampling := True;
        NumberOfSamples    := 1;
        End;

    'B': Begin
        {Starter 500Hz sampling, stopper 1Hz sampling}
        Sampling            := True;
        ContinuousSampling  := False;
        NumberOfSamples    := constNumbOfSamples;
        End;

        {Avslutter program}
    'Q': EndProgram:= True;
```

```
Else Begin
    {Stopper 1Hz sampling}
    ContinuousSampling := False;
    VeiledningsText;
End;
```

```
End;
```

```
End;
```

```
(*****
  I N T E R R U P T S
*****)
```

```
Procedure HandleSerial0; Interrupt;
```

```
Begin
```

```
{Resetter interupt flagg og disabler interrupt}
mem[Seg:SRIC0]:= $47;
```

```
{Klarsignal for å lese data}
Serial0Interrupt:= True;
```

```
{Enabler interrupt}
mem[Seg:SRIC0]:= $7;
```

```
{Slutt på interrupt}
Inline($0F/$92);
```

```
End;
```

```
Procedure HandleTimer1; Interrupt;
```

```
Begin
```

```
{Resetter interrupt flagg og disabler interrupt}
mem[Seg:TMIC2]:= $47;
```

```
{•ker teller}
If TimerCounter>= TimerLimit Then TimerCounter:= 0;
Inc(TimerCounter, constTimerInterval);
```

```
{Enabler interrupt}
mem[Seg:TMIC2]:= $7;
```

```
{Slutt på interrupt}
```

```
    Inline($0F/$92);  
End;
```

```
Procedure EnableSerialsInterrupt;
```

```
Begin
```

```
    {Lagrer DOS interrupt vector}  
    GetIntVec(13, Int13Vector);
```

```
    {Setter interrupt vector til 'HandleSerial0'}  
    SetIntVec(13, @HandleSerial0);
```

```
    {Enabler seriell 0 receive interrupt}  
    mem[Seg:SRIC0]:= $7;
```

```
End;
```

```
Procedure EnableTimersInterrupt;
```

```
Begin
```

```
    {Lagrer DOS interrupt vector}  
    GetIntVec(30, Int30Vector);
```

```
    {Setter interrupt vector til 'HandleTimer0'}  
    SetIntVec(30, @HandleTimer1);
```

```
    {Enabler timer 1 interrupt}  
    mem[Seg:TMIC2]:= $7;
```

```
End;
```

```
(*****  
    A V S L U T N I N G S P R O S E D Y R E R  
*****)
```

```
Procedure DisableSerialsInterrupt;
```

```
Begin
```

```
    {Disabler seriell 0 receive interrupt}  
    mem[Seg:SRIC0]:= $47;
```

```
    {Setter interruptvektor tilbake til DOS rutine}  
    SetIntVec(13, Int13Vector);
```

```
End;
```

```
Procedure DisableTimersInterrupt;
```

```
Begin
```

```
    {Disabler timer 1 interrupt}  
    mem[Seg:TMIC2]:= $47;
```

```
    {Setter interruptvektor tilbake til DOS rutine}  
    SetIntVec(30, Int30Vector);
```

```
End;
```

```
Procedure StopTimers;
```

```
Begin
```

```
    {Stopper timer 1}  
    mem[Seg:TMIC1]:= $0;
```

```
End;
```

```
(*****  
    M A I N P R O C E D U R E  
*****)
```

```

Begin
  VarInitialize;           {Initialiserer variabler}

  EnableSerialsInterrupt;  {Oppretter handle for interrupt
                           fra seriell 0 receiver}

  EnableTimersInterrupt;   {Oppretter handle for interrupt
                           fra timer 1}

  InitTimers;              {Setter opp timer interval}

  Writeln('*****');
  Writeln('*      F A G P R O V E N   V A A R E N   1 9 9 9      *');
  Writeln('*');
  Writeln('*              Universitetet i Bergen              *');
  Writeln('*      Institutt for den Faste Jords Fysikk      *');
  Writeln('*');
  Writeln('*      A D - K O R T   P R O G R A M      *');
  Writeln('*      Skrevet av Anders .....      *');
  Writeln('*****');

  VeiledningsText;        {Skriver veiledningstekst}

  {Program loop, går helt til programmet avsluttes}
Repeat
  {Sjekker mottatt bokstav ved seriell 0 receive interrupt}
  If Serial0Interrupt Then CheckChar;

  {Starter 1Hz sampling hvis flagg er satt}
  If ContinuousSampling Then
    If (TimerCounter >= 1000) Then
      SampleADCard(constADCh0, constAD_Bip5Volts,
                  constSampleInterval, NumberOfSamples);

  {Starter 500Hz sampling hvis flagg er satt}
  If Sampling Then
    SampleADCard(constADCh0, constAD_Bip5Volts,
                  constSampleInterval, NumberOfSamples);

Until EndProgram;

  DisableSerialsInterrupt; {Setter handle for seriell 0 receive
                           interrupt tilbake til DOS}

  DisableTimersInterrupt;  {Setter handle for timer 1 interrupt
                           tilbake til DOS}

  StopTimers;              {Stopper timer 1}
End.

```